



EXIN Agile Scrum Foundation und Master (Bundle) (SCRUMB)

Scrum ist eine schlanke und agile Projektmanagement-Methode, bei der ein großes Projekt in kleinen Teilprojekten umgesetzt wird und so mögliche Fehlentwicklungen frühzeitig erkennbar sind. In dieser Komplettausbildung erhalten Sie einen umfassenden Überblick über das Scrum Framework die Rollen, Meetings und Artefakte und werden optimal auf die Aufgabenstellung als Scrum Master vorbereitet.

INHALTE

EXIN Agile Scrum Foundation

- Denkweise Agiler Methoden und deren Mehrwert
- Das Agile Manifest und Agile Prinzipien
- Andere agile Methoden (Extreme Programming XP, DSDM, DevOps, Crystal Methodologies, LeSS, SAFe und KanBan)
- Wichtige Rollen (Scrum Master, Product Owner und Entwicklungs-Team)
- Scrum Ereignisse (Time-boxing Ereignisse, Sprints, Sprint Planning, Daily Scrum/Stand-up, Sprint Review und Retrospektive sowie Product Backlog Grooming/Refinement Meetings)
- Charakteristiken von Backlogs und guten Anforderungen (User Stories bzw. Backlog Items)
- Die Bedeutung der Definition of Done
- Scrum Methoden und Praktiken (Prinzipien von Refactoring, Pair Programming, Test Driven Development TDD und Continuous Integration)
- Scrum Planung (Erzeugung einer Produkt Vision, Product Roadmap, Release Planung bis hin zur Sprint Planung)
- Konzept der leicht änderbaren und flexiblen Pläne
- Prinzipien der Abschätzung von Anforderungen (Planning Poker, Triangulation und Affinitätsschätzung) sowie Schätzen in Story Points vs Ideal Days/Time
- Transparenz und Wichtigkeit von Monitoring (Scrum Charts und Metriken)
- Scrum in großen und komplexen Projekten
- Arbeiten mit mehreren Scrum Teams (verteilt auf unterschiedlichen Standorten)
- Unterschiedliche Scrum Vertragstypen
- Aufbau Agiler Arbeitsplätze

PREIS P. P.

€ 1790,- (zzgl. MwSt.)

DAUER

4 Tage (09:00 - 17:00 Uhr)

SIE HABEN FRAGEN?

+43 50 4510-0

E-Mail Anfrage: office@tectrain.at

<https://www.tectrain.at/seminare/scrum/ausbildungen-bundles/exin-agile-scrum-foundation-und-master-bundle>





EXIN Agile Scrum Master

Vorstellung der Agilen Denkweise und Methodik

- Agile Konzepte
- Kontinuierliche Prozessverbesserung
- Andere Agile Frameworks
- Anwendung Agile Prinzipien im IT Service Management

Die Rolle des „Scrum Masters“

- Verantwortlichkeiten und Zuständigkeiten des Scrum Masters
- Team-Coaching inkl. Konfliktmanagement
- Weitere Rollen, wie Scrum Product Owner und Development Team

Agile Schätzung, Planung, Überwachung und Steuerung

- Backlog Erstellung
- Agile Planungsmethoden
- Agiles Schätzen
- Fortschrittsverfolgung- und Kommunikation
- Wahrung von Steuerung und Kontrolle

Komplexe Projekte

- Skalierung von Projekten nach Agile
- Eignung von Agile für unterschiedliche Projekttypen
- Administration nach Agile bei der Bereitstellung und Integration von Tools

Übernahme von Agile

- Einführung von Agile
- Selbstorganisation
- Anforderungen und geeignetes Umfeld für Agile

ZIELGRUPPE

Personen, die an der Rolle und Aufgabenstellung des Scrum Masters interessiert sind und künftig die Rolle des Scrum Masters in der Organisation einnehmen sowie für das Entwicklungsteam als Coach fungieren und auch den Scrum Prozess in den Fachbereichen bzw. Teams der Organisation bekannt machen sollen. Weiteres Personen aus den Bereichen Projekt- und Programm-Management, aus der Software-Entwicklung, aus IT Service Management und aus dem Business Management.

VORAUSSETZUNGEN

Interesse an agilen Vorgehensmethoden; die Auseinandersetzung mit den Scrum Rollen, Events bzw. Meetings und



Scrum Artefakten sowie Literaturstudium zu dem Agilen Manifest und dem Scrum Guide (Scrum Guide 2016) wird empfohlen.

ZERTIFIZIERUNG

Agile Scrum Foundation (zzgl. € 250,- Prüfungskosten) und Agile Scrum Master (zzgl. € 300,- Prüfungskosten). Prüfungen auf Deutsch oder Englisch möglich. Diese Prüfungen können auf Wunsch auch online absolviert werden. Hierfür ist pro Prüfung eine Zusatzpauschale von € 50,- entrichten.

Opt. Zertifizierungsgebühr: € 550,- zzgl. MwSt.

ABSCHLUSS

Nach Seminarabschluss erhalten Sie ein tecTrain-Teilnahmezertifikat.